

A CONSTRUÇÃO DE PERSONAGENS PARA UM JOGO DE ESTIMULAÇÃO NEUROPSICOLÓGICA NA PRIMEIRA INFÂNCIA: UM DEBATE SOBRE DIVERSIDADE ÉTNICO RACIAL

Alexandre Ferreira Rocha Mendes Rodrigues ¹, Nara Cortês Andrade ²

RESUMO

Este trabalho pretende pesquisar e compreender a importância da representatividade étnico racial para a formação da subjetividade da população negra, levando em conta a história do racismo no Brasil desde o período da sua colonização. Utilizando de uma revisão sistemática literária para sintetizar e sistematizar pesquisas já feitas anteriormente sobre tal tema, definiu-se como objetivo principal a descrição e análise da diversidade étnico racial em jogos infantis, bem como a compreensão da importância da representatividade para as crianças na primeira infância, uma vez que, segundo a literatura, faz-se necessário representar a população negra nos meios simbólicos sem o uso de estereótipos naturalizados por uma ideologia racista, esta que funciona ora calcada na discriminação do negro, ora calcada nas políticas de embranquecimento. Esse aporte teórico também tem possibilitado o desenvolvimento dos sketches/model sheets iniciais dos personagens principais para o jogo Trilhas da Mente. Ao final do processo, objetiva-se aplicar os conhecimentos adquiridos como base teórica para o desenvolvimento de um jogo de regulação emocional para a primeira infância.

Palavras-chave:

Jogos. Representatividade. Infância.

¹ Universidade do Estado da Bahia- UNEB, Campus I, Discente, e-mail: alexandre1235@gmail.com

² Universidade Católica do Salvador- UCSAL, Campus Pituáçu, Docente, e-mail: nara.andrade@pro.ucsal.br